Skeletown GDD

**V: 0.0.1**

**Ideas clave**

- Parecido a Stardew Valley y animal crossing

- Cola de la resurrección publica (ranking global)

- Estilo del mundo de los muertos (muerte mexicana, coco)

-Simulacion de muerte

-x muerto, abono para mi huerto

-Dark kawaii, simulador de muerte,

**Pre Indice**

* Tablas con todos los valores de cada verdura/ enemigo (fuente GDD Silent hill parte enemigos).
* Sistema de monetización
* Historia
* Gameplay

Índice

[Idea Base 3](#_Toc21271804)

[Plataformas clave 3](#_Toc21271805)

[Referencias 3](#_Toc21271806)

[Historia 4](#_Toc21271807)

[Objetivo 4](#_Toc21271808)

[Concept 4](#_Toc21271809)

[Gameplay 4](#_Toc21271810)

[Mecánicas 4](#_Toc21271811)

[Lugares 4](#_Toc21271812)

[Cultivos 5](#_Toc21271813)

[Calaveraza/SkullpKin 5](#_Toc21271814)

[Almazorca 5](#_Toc21271815)

[Ghost Pepper 6](#_Toc21271816)

[Perecereza 6](#_Toc21271817)

[Powerups 7](#_Toc21271818)

[Abonos 7](#_Toc21271819)

[NPCs 7](#_Toc21271820)

[Enemigos 7](#_Toc21271821)

[Estructura del Juego 7](#_Toc21271822)

[Sistema de monetización 7](#_Toc21271823)

[Contacto 7](#_Toc21271824)

# Idea Base

El juego es una simulación de muerte con estética “Dark-Kawaii”, lo que sería el gancho para el posible público objetivo.

# Plataformas clave

* Navegadores: Chrome y Firefox
* Instant Games
* Itch.io
* Ordenador
* Móvil
* Tablet

# Referencias

* [Stardew Valley](https://store.steampowered.com/app/413150/Stardew_Valley/?snr=1_7_15__13) : Juego de simulación de agricultura. Creado por [ConcernedApe](https://store.steampowered.com/developer/ConcernedApe/).
* [Animal Crossing](http://animal-crossing.com/): Juego de simulación de aldea. Creado por [Nintendo](https://www.nintendo.com/).
* [Pesadilla antes de Navidad](https://es.wikipedia.org/wiki/The_Nightmare_Before_Christmas): Película de animación que mezcla la Navidad y Halloween. Creada por [Walt Disney Pictures](https://disneylatino.com/) y [Touchstone Pictures](https://www.youtube.com/user/TouchstonePictures/featured).
* [Coco](https://es.wikipedia.org/wiki/Coco_(pel%C3%ADcula)): Película de animación con temática de la muerte mexicana. Creada por [Walt Disney Pictures](https://disneylatino.com/) y [Pixar Animation Studio](https://www.pixar.com/).

# Historia

El personaje principal ha muerto, y deberá hacer cola en la resurrección pública donde esperará su turno para ser resucitado. Mientras tanto, el Inframundo le ha otorgado su parcelita individual para que la espera no sea tan “eterna”. Las actividades recomendadas son la agricultura, conocer a tus vecinos, decorar tu casa y muchas otras más.

## Objetivo

Consigue puntos con las diversas actividades y adelanta puestos en la cola de la resurrección para revivir antes que los demás.

# Concept

# Gameplay

## Mecánicas

El jugador se podrá mover en cualquier dirección arrastrando el cursor hacia donde quiera moverse.

## Lugares

## Cultivos

A continuación, se presentarán los diversos tipos de cultivos iniciales que se encontrarán disponibles en el juego.

### Calaveraza/SkullpKin

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### Almazorca

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### Ghost Pepper

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### Perecereza

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Powerups

### Abonos

## NPCs

## Enemigos

# Estructura del Juego

# Sistema de monetización

El modelo de negocio del Skeletown está pensado de manera que todos los usuarios pueden jugar de manera gratuita, pero se podrán comprar diversos “cosméticos” para personalizar a nuestro personaje. También se podrán comprar diversos “powerups”, que ayudarán a un progreso más rápido dentro del juego.

# Contacto

Gmail: deadpixelgamesinfo@gmail.com

Github: <https://deadpixelgames.github.io/>

Twitter: <https://twitter.com/DeadPixelGames>

Instagram: <https://www.instagram.com/deadpixel.games/?hl=es>

Itch.io: <https://deadpixelgames.itch.io/>

Reddit: <https://www.reddit.com/user/DeadPixelGames>